

# [2021 한국체육대학교총장배 시범(기술격파)부문 채점규정]

## <공통사항>

1. 경기종목은 <체공3단계 3종격파>, <체공회전 3종격파>, <자유구성격파>로 총 3종목이며 각 종목별 1. 2. 3위와 모든 종목의 점수를 합산한 종합순위 1. 2. 3위자를 입상자로 시상을 한다.  
<단, 종합순위의 입상은 3종목에 모두 출전한 자로 제한한다.>
2. 각 종목별 만점은 120점으로 한다.
3. 착지 시 무릎 이상의 신체부위가 바닥에 닿았을 때는 매회 5점 감점한다. (-5점)
4. 출전자가 격파동작 이전, 혹은 이후 착지의 동작 등에서 보조자의 도움을 받는 경우 (보조자와 출전자의 몸이 일부분이라도 접촉했을 때) 넘어진 것으로 간주한다.
5. 경기장 밖으로 두발이 모두 나가는 경우 3점을 감점한다. (-3점)
6. 격파 시작의 구령 후 종목별 제한시간 이내에 격파가 이루어져야 한다.  
※ 0.1 ~ 5초 초과 시 5점을 감점하며(-5점), 매 5초 초과 시 5점을 가산 감점한다. (-5점)
7. 결선경기에서는 예선전 취득 점수가 낮은 순에서 높은 순의 순서로 진행한다.
8. 중등부 경기에서 장애물 딛고 격파는 금지기술로 제한한다. (실격)
9. 장애물 딛고 격파는 하나의 장애물에 최대 2명의 보조자로 제한한다. (실격)
10. 경기 전 일부가 파손된 격파물을 사용하여 완파하여도 격파되지 않은 것으로 간주한다.
11. 대회 참가선수는 대한태권도협회 공인도복을 착용한다. 예: 칼라도복 등은 착용불가 도복에 도장명, 단체명 표시 가능하다.
12. 경기에 임하는 격파자 및 보조자는 모두 공인도복을 착용하여야 하며 격파물 이외의 물품을(트레이닝복, 태권도화, 무전기, 휴대전화 등) 소지할 수 없다.(-5점)
13. 경기장에는 선수와 보조자만 출입이 허용된다.
14. 경기의 진행상 특별한 사유 없이 호명 후 30초가 지나면 실격 처리한다.
15. 조직위원회에서 제공한 격파물을 사용하여야 하며, 격파물에 위력을 가하는 등의 부정행위에 대하여서는 실격 처리한다.

## 16. 동점자 처리

예선 컷오프의 동점자는 결선 진출하며, 결선에서는 각 종목별 동점자 처리규정에 따른다.

## 17. 소청

- 경기에 대하여 이의가 있을 시 소속팀의 지도자는 소청을 제기할 수 있다.
- 소청의 제기는 해당 종목의 경기가 종료된 직후 15분 이내에 소청신청비 10만원과 함께 소청서를 제출하여야 하고, 소청위원회는 소청신청 직후 30분 이내에 소청결과를 완료한다.
- 소속팀 지도자는 소청위원회에 참석하여 소청의 내용에 대하여 진술하여야 한다.
- 소청에 대하여 위원회는 대회주최 측 동영상을 위주로 판독, 심의함을 원칙으로 하며, 소청을 제기한 소속팀의 동영상을 참고할 수 있다. 단, 대회주최 측의 동영상이 없는 등의 부득이한 경우 소청을 제기한 소속팀이 제공한 동영상을 위주로 판독, 심의할 수 있다.
- 소청위원회는 필요에 따라 해당 경기의 심판원을 소환하여 상황 등을 문의할 수 있다.
- 소청위원회 위원은 기술위원회 위원이 겸임하며 대회임원장, 시범심판위원장, 경기위원장, 상벌위원장, 시범심판부위원장 등으로 구성하고 합의 판정을 원칙으로 하되 위원 간 의견이 가부동수인 경우 위원장(시범심판위원장)이 결정한다.
- 소청위원회의 의결은 최종적인 것이며 누구도 이의를 제기할 수 없다.

## 18. 이상의 규정에 없는 사항은 기술위원회의 결정에 따른다.

# I. 체공3단계 3종격파

## 1. 체공3단계 3종 격파

체공3단계 3종 격파란 격파자가 도약단계에서 보조자를 활용하지 않고 스스로 멀리, 또는 높이 뛰어올라 3개의 목표물을 순차적으로 격파하는 기술을 말한다.

- 남중부와 남고부는 <뛰어 돌려차기 3단계격파>, <뛰어 옆차기 3단계격파>, <뛰어 가위차기 3단계격파>의 세부 3종목을 실시한다.
- 여중부와 여고부에서는 <뛰어앞차기 3단계격파>, <뛰어 돌려차기 3단계격파>, <뛰어 옆차기 3단계격파>의 세부 3종목을 실시한다.

1) 기본점수 30점을 부여한다.

2) 격파물은 1장당 5점씩 부여한다.(격파물 9장, 총 45점)

3) 각 세부 종목(3종목)별 격파물 설치 난이도와 격파동작 완성도 가산점은 최하 0점에서 최고 +15점(1종목 15점, 3종목 총 45점)을 부여한다.

※ 격파물 설치의 난이도란 격파물의 높이와 격파물간의 간격을 말한다.

※ 격파동작의 완성도란 타격에서의 예비동작, 공중동작, 착지까지 전 과정에 걸쳐 수행한 동작의 표현성에 대한 평가이다.

세부 종목 (남): 남중부, 남고부 (여): 여중부, 여고부	기본 점수	격파물 (1장 5점)	난이도 완성도	감점 사항	제한 시간
뛰어 돌려차기 3단계 격파(남) 뛰어 앞차기 3단계 격파(여)	30점	15점	15점	*미완파 격파물 1장당 -5점	40초
뛰어 옆차기 3단계 격파(남) 뛰어 돌려차기 3단계 격파(여)		15점	15점	*넘어짐, 매회 -5점  *보조자 움직임 행위 -1점 ~ -3점	
뛰어 가위차기 3단계 격파(남) 뛰어 옆차기 3단계 격파(여)		15점	15점	*시간초과	
<b>만점 : 120점</b>	<b>30점</b>	<b>45점</b>	<b>45점</b>	0.1~5초 초과시 -5점 5초 초과시 가산 -5점	

- 4) 완파가 되지 않은 격파물 1장 당 5점을 감점한다. (-5점)
- 격파자의 발 이외 신체의 어떠한 부분에 의한 격파도 인정하지 않는다.
  - 격파물에 대한 직접적이고, 정상적인 타격을 인정한다.
  - 보조자의 위력에 의한 격파는(격파물을 꺾는 행위) 인정하지 않는다.
- 5) 보조자가 격파물을 움직여 맞춰주는 행위는 최대 3점을 감점한다. (-3점)
- 보조자의 격파물 움직임 행위가 클 경우 3점을 감점한다. (-3점)
  - 보조자의 격파물 움직임 행위가 보통일 경우 2점을 감점한다. (-2점)
  - 보조자의 격파물 움직임 행위가 미세한 경우 1점을 감점한다. (-1점)
- 6) 체공3단 3종격파의 심판은 5인으로 구성하고 심판원 전체 점수 중 최고, 최하 점수를 제외한 합산의 평균점을 최종점수로 한다.

#### 7) 동점자 처리

- 동점인 경우 다음의 순서에 준하여 높은 점수 순으로 정한다.

<남중부, 남고부>

- ① 뛰어 옆차기 3단계 격파의 점수
- ② 뛰어 가위차기 3단계 격파의 점수
- ③ 뛰어 돌려차기 3단계 격파의 점수
- ④ 심판 5인의 합산 점수
- ⑤ 재경기

<여중부, 여고부>

- ① 뛰어 옆차기 3단계 격파의 점수
- ② 뛰어 돌려차기 3단계 격파의 점수
- ③ 뛰어 앞차기 3단계 격파의 점수
- ④ 심판 5인의 합산 점수
- ⑤ 재경기

#### 8) 경기방법

- 각 격파물을 경기장내에 자유롭게 구성할 수 있다.
- 남중부와 남고부의 경우 반드시 뛰어 돌려차기 3단계, 뛰어 옆차기 3단계, 뛰어 가위차기 3단계 격파의 순으로 실시한다.
- 여중부와 여고부의 경우 반드시 뛰어 앞차기 3단계, 뛰어 돌려차기 3단계, 뛰어 옆차기 3단계 격파의 순으로 실시한다.
- 경기 제한시간은 40초이다.

## Ⅱ. 체공회전차기 3종 격파

### 1. 체공회전차기 3종 격파

체공회전차기 3종 격파란 격파자가 스스로 도약하여 솟구쳐 올라 회전하여(가로돌아, 세로돌아, 옆돌아, 모돌아) 목표물을 격파하는 기술을 말한다.

- 남중부는 <540도 뒤후려차기격파>, <뛰어 540도 돌려차기 격파>, <뒤공중 앞차기격파>의 세부 3종목을 실시한다.
- 남고부에서는 <540도 뒤후려차기 3단계격파>, <720도 돌려차기격파>, <측전 뒤공중앞차기 격파>의 세부 3종목을 실시한다.

1) 기본점수는 중등부 60점, 고등부 50점을 부여한다.

2) 격파물은 1장당 5점씩 부여한다.

- ※ 중등부 격파물 3장, 총 15점
- ※ 고등부 격파물 5장, 총 25점

3) 각 세부 종목(3종목)별 격파물 설치 난이도와 격파동작 완성도 가산점은 최하 0점에서 최고 +15점(1종목 15점, 3종목 총 45점)을 부여한다.

- ※ 격파물 설치의 난이도란 격파물의 높이와 격파물간의 간격을 말한다.
- ※ 격파동작의 완성도란 타격에서의 예비동작, 공중동작, 착지까지 전 과정에 걸쳐 수행한 동작의 표현성에 대한 평가이다.

세부 종목		기본 점수	격파물 (1장 5점)	난이도 완성도	감점 사항	제한 시간		
남 중 부	540도 뒤후려차기 격파	60점	5점	15점	*미완파 격파물 1장당 -5점	40초		
	뛰어 540도 돌려차기 격파		5점	15점				
	뒤공중앞차기 격파(제자리)		5점	15점				
<b>만점 : 120점</b>		<b>60점</b>	<b>15점</b>	<b>45점</b>				
여 중 부	540도 뒤후려차기 1단계 격파	70점	5점	20점			*넘어짐, 매회 -5점	40초
	뒤공중앞차기 격파(제자리)		5점	20점				
<b>만점 : 120점</b>		<b>70점</b>	<b>10점</b>	<b>40점</b>				
남 고 부	540도 뒤후려차기 3단계 격파	50점	15점	15점	*보조자 움직임 행위 -1점 ~ -3점	40초		
	720도 돌려차기격파		5점	15점				
	측전 뒤공중앞차기 격파		5점	15점				
<b>만점 : 120점</b>		<b>50점</b>	<b>25점</b>	<b>45점</b>				
여 고 부	540도 뒤후려차기 2단계 격파	65점	10점	20점			*시간초과 0.1~5초 초과시 -5점 5초 초과시 가산 -5점	40초
	측전 뒤공중앞차기 격파		5점	20점				
<b>만점 : 120점</b>		<b>65점</b>	<b>15점</b>	<b>40점</b>				

4) 완파가 되지 않은 격파물 1장 당 5점을 감점한다. (-5점)

- 격파자의 발 이외 신체의 어떠한 부분에 의한 격파도 인정치 않는다.
- 격파물에 대한 직접적이고, 정상적인 타격을 인정한다.
- 보조자의 위력에 의한 격파는(격파물을 꺾는 행위) 인정하지 않는다.

5) 보조자가 격파물을 움직여 맞춰주는 행위는 최대 3점을 감점한다.(-3점)

- 보조자의 격파물 움직임 행위가 클 경우 3점을 감점한다. (-3점)
- 보조자의 격파물 움직임 행위가 보통일 경우 2점을 감점한다. (-2점)
- 보조자의 격파물 움직임 행위가 미세한 경우 1점을 감점한다. (-1점)

6) 체공회전차기 3종격파의 심판은 5인으로 구성하고 심판원 전체 점수 중 최고, 최하 점수를 제외한 합산의 평균점을 최종점수로 한다.

7) 동점자 처리

- 동점인 경우 다음의 순서에 준하여 높은 점수 순으로 정한다.

<남중부>

- ① 540도 뒤후려차기 격파의 점수
- ② 뒤 공중앞차기 격파의 점수
- ③ 뛰어 540도 돌려차기 격파의 점수
- ④ 심판 5인의 합산 점수
- ⑤ 재경기

<여중부>

- ① 540도 뒤후려차기 격파의 점수
- ② 뒤 공중앞차기 격파의 점수
- ③ 심판 5인의 합산 점수
- ④ 재경기

<남고부>

- ① 540도 뒤후려차기 3단계 격파의 점수
- ② 축전 뒤 공중앞차기 격파의 점수
- ③ 뛰어 720도 돌려차기 격파의 점수
- ④ 심판 5인의 합산 점수
- ⑤ 재경기

<여고부>

- ① 540도 뒤후려차기 2단계 격파의 점수
- ② 축전 뒤 공중앞차기 격파의 점수
- ③ 심판 5인의 합산 점수
- ④ 재경기

## 8) 경기방법

- 각 격파물을 경기장내에 자유롭게 구성할 수 있다.
- 남중부의 경우 반드시 <540도 뒤후려차기격파>, <뛰어 540도 돌려차기 격파>, <뒤공중 앞차기격파>의 순으로 실시한다.
- 여중부의 경우 반드시 <540도 뒤후려차기격파>, <뒤공중앞차기 격파(제자리)> 순으로 실시한다.
- 남고부의 경우 반드시 <540도 뒤후려차기 3단계격파>, <720도 돌려차기격파>, <측전 뒤공중앞차기 격파>의 순으로 실시한다.
- 여고부의 경우 반드시 <540도 뒤후려차기 2단계격파>, <측전 뒤공중앞차기 격파> 순으로 실시한다.
- 경기 제한시간은 40초이다.

### Ⅲ. 자유구성 격파

#### 1. 자유구성 격파

자유구성 격파란 격파자가 창의적 기술동작으로 자유스럽게 구성하여 격파하는 기술을 말한다.

- 1) 기본점수 60점을 부여한다.
- 2) 기술의 난이도에 따른 가산점은 최하 0점에서 최고 +30점을 부여한다.  
※ 기술의 난이도란 격파물을 타격하는 높이와 격파물간의 간격, 몸과 발의 회전속도와 회전 각도에 대한 평가이다.
- 3) 격파동작의 창작성과 기술 완성도에 대한 가산점은 최하 0점에서 최고 +30점을 부여한다.  
※ 격파동작의 창작성이란 격파세트의 구성과 타격에 있어서의 차별성을 말한다.  
※ 격파동작의 기술 완성도란 이들 기술의 발휘에 있어서의 예비동작, 공중동작, 착지까지 전 과정에 걸쳐 수행한 동작의 표현성에 대한 평가이다.

세부 종목	기본 점수	난이도	창작성 완성도	감점 사항	제한 시간
자유 구성 격파	60점	30점	30점	*보조자 움직임 행위 -1점 ~ -3점 *넘어짐, 매회 -5점 *시간초과 0.1~5초 초과시 -5점 5초 초과시 가산 -5점	60초
<b>만점 : 120점</b>	<b>120점</b>				

- 4) 격파동작의 수행과정에서 격파물이 완파가 되지 않더라도 감점하지 않는다.
- 5) 자유구성격파의 보조자는 최대 12명으로 제한한다. (보조인원 초과 시 실격)
- 6) 자유구성격파의 심판은 5인으로 구성하고 심판원 전체 점수 중 최고, 최하 점수를 제외한 합산의 평균점을 최종점수로 한다.
- 7) 동점자 처리
  - 동점인 경우 다음의 순서에 준하여 높은 점수 순으로 정한다.
  - ① 기술의 난이도 점수
  - ② 격파 동작의 창작성과 기술의 완성도 점수
  - ③ 심판 5인 합산점수
  - ④ 재경기

8) 경기방법

- 각 격파물을 경기장내에 자유롭게 구성할 수 있다.
- 격파물은 10매 이내로 제한한다. 다만 반드시 격파물 10매 모두를 격파해야만 하는 것은 아니다.
- 경기 제한시간은 60초이다.